RESUME SECTION 2

Introduction UI/UX

User Experience UX

UX adalah segala sesuatu yang dirasakan pengguna setiap kali mereka menggunakan suatu produk.

UX adalah bidang yang besar

Ada tahapan pada UX Design Thinking :

1. Emphathize

Pada tahap ini menggunakan sudut pandang dari pengguna untuk memahami dan menghargai perasaan pengguna.

1. Define

Pada tahap ini mengidentifikasi kebutuhan, memprioritaskan kebutuhan.

1. Ideate

Pada tahap ini ada user goal yang berisi user flow atau task flow seperti,requirement, perjalan pengguna,serta story Lo-Fi sketches sehingga terlihat hasil akhit dari sebuah produk.

1. Prototipe

Pada tahap ini terdapat Mockup Hi-Fi, kabel klik, prototipe.

1. Validate

Uji prototipe, iterasi.

User Interface UI

UI adalah visual atau tampilan yang digunakan oleh pengguna untuk berinteraksi dengan produk .

Ada 4 pilar pada UI untuk melihat dan memahami bagaimana kualitas desain bekerja sama,yaitu

1. Consitency

Desain pola yang sama untuk setiap halamannya dan urutan tindakan yang sama untuk situasi yang sama

1. Keep The Interface Simple

Membuat interface yang simple dengan menghindari menggunakan elemen yang tidak di perlukan serta menggunakan bahasa yang mudah dimengerti.

1. Good Typography

Perimbangan dalam menggunakan jenis huruf seperti berbagai ukuran,font,serta ukuran teks untuk membantu meningkatkan keterbacaan.

1. Offer Information Feedback

Informasi atau feedback yang diberikan kepada pengguna relevan dan jelas.

Prototype

Merupakan simulasi atau contoh ,sampel atau produk akhir untuk menguji produk sebelum menggunakan banyak waktu dan uang ke dalam produk akhir.